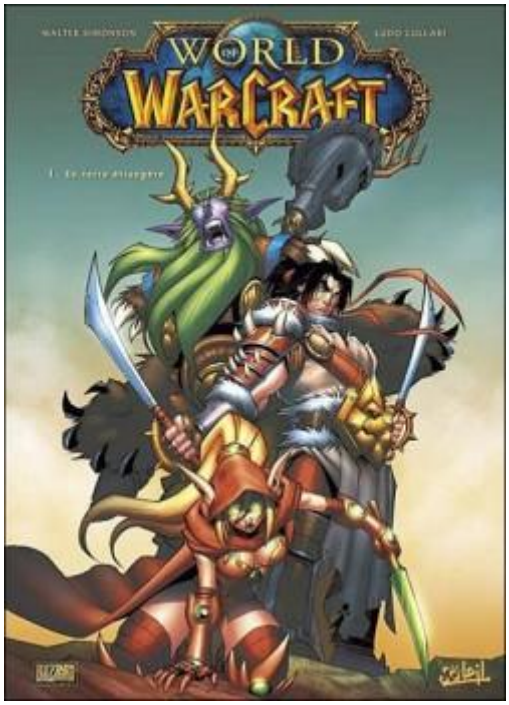
World of Warcraft T.1 : En terre étrangère de Walter Simonson et Ludo Lullabi (Soleil - 2008)



La bande dessinée devient un produit dérivé comme les T-shirts ou les magnets en plastoc pour égayer ton frigo.

On adapte tout et n'importe quoi en BD : les **Inconnus**, les chansons d'**Eddy Mitchell**, même **Bigard** ! Si c'est pas la mort de l'Art ça ! Bon alors ok, quand on part d'un jeu vidéo culte depuis des lustres et que l'on tente de mettre en images un univers à rallonge tolkienesque – en bien plus bourrin il est vrai – on doit s'attendre à une énième saga héroïcofantaisiste aux héros musclés et à l'histoire capillotractée. Non seulement c'est le cas ici, pas question d'innovation, mais en plus les couleurs tout droit sorties du Mac des messieurs m'usent la rétine. Sans parler des dialogues ineptes. Pour les débutants seulement.

54 pages en couleurs, 12.90 €

ISBN : 9782302001572

© GED Ω - 12/12 2008

© Nawakulture 1999-2016 - Dura lex, sed lex !

Les textes impies de cette auguste publication, tous signés de la main de Ged Ω, ci-devant archiviste du Chaos, sont déposés auprès des services juridiques de Satan lui-même, les utiliser sans autorisation du Ged-iteur vous exposerait à la honte et au mépris le plus absolu, voire à un grand coup de pompe dans le fion suivant votre situation géographique, vous avez été prévenus. Notez bien par ailleurs que le Ged-iteur, bien que belliqueux de nature et tout-à-fait imperméable aux opinions des uns et des autres, rappelle que les points de vue exprimés par les personnes interviewées n'engagent que leurs auteurs.